



**Lesnická  
a dřevařská  
fakulta**

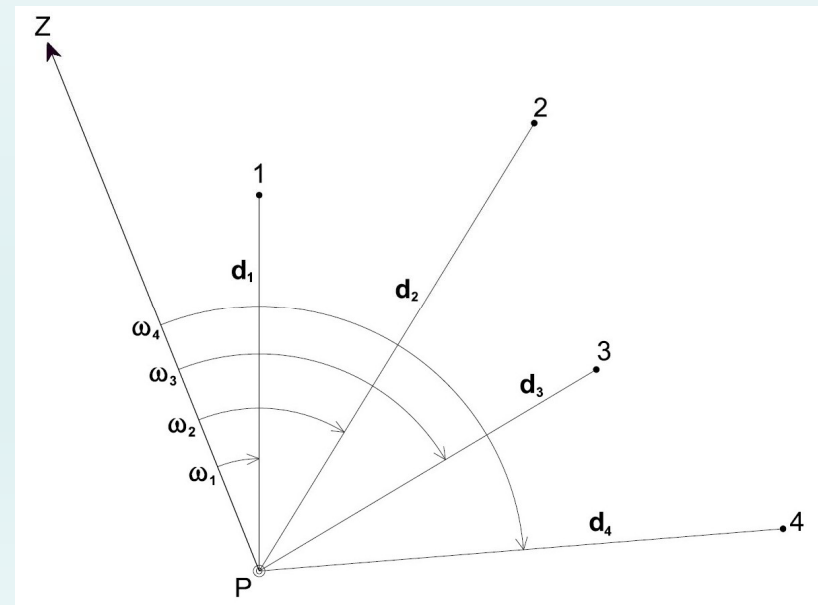
**Geodézie  
Přednáška**

**Tachymetrie  
Výpočetní a zobrazovací práce  
Podélné a příčné řezy**

Mendelova  
univerzita  
v Brně



- ❑ měřická metoda vhodná k zaměřování terénního reliéfu zemského povrchu
- ❑ způsob, kterým se získávají z tachymetrického stanoviště prvky pro určení pravouhlých prostorových souřadnic podrobného bodu
- ❑ princip tachymetrie spočívá v současném určování polohy a výšky bodů na zemském povrchu současným měřením úhlů a délek
- ❑ výsledkem měření je podrobný polohopisný a výškopisný plán, který může být použit jako podklad pro další projektové práce
- ❑ **poloha** bodů se určuje polárními souřadnicemi:
  - vodorovným úhlem „ $\omega$ “ měřeným od základního orientačního směru „ $Z$ “
  - vzdáleností „ $d$ “ měřené od stanoviště přístroje „ $P$ “

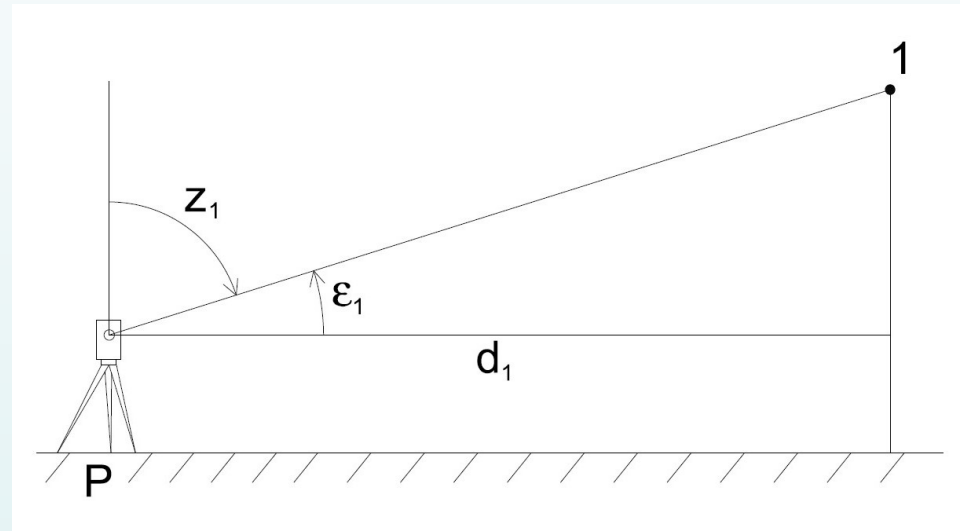


- ❑ **výška** bodů se určuje trigonometricky, pouze výjimečně geometrickou nivelací kupředu

- svislým úhlem

- zenitová vzdálenost „ $z$ “ měřená od svislé roviny
- výškový úhel „ $\epsilon$ “ měřený od vodorovné roviny

- vzdáleností „ $d$ “ měřené od stanoviště přístroje „ $P$ “



- ❑ zemský povrch je nepravidelný a tvarově složitý, při zaměřování výškopisu jej nahrazujeme topografickou plochou bez drobných místních nerovností
- ❑ zaměřují se jen ty nerovnosti a objekty, které bude možno v plánu dobře zobrazit a přitom budou pro uživatele podstatné
- ❑ v běžné praxi se uplatňuje tachymetrie technická, která se používá k zaměření území v měřítku 1 : 2 000 až 1 : 200

- ❑ tachymetrického měření se používá i pro zaměřování větších souvislých částí zemského povrchu (měřítko 1 : 5 000 a menší)
  - technickohospodářské výškopisné mapování
  - topografické mapování
- ❑ z tachymetrického stanoviska měříme území v okruhu 50 až 300 metrů (podle použitého přístroje a konfigurace terénu)
- ❑ předmětem měření je terén, resp. jeho útvary tvořící topografickou plochu, které charakterizujeme základními čarami:

**Vrstevnice** – čára vedená po zemském povrchu, která má v každém svém bodě stejnou výšku

**Spádnice** – myšlená čára na zemském povrchu probíhající ve směru největšího sklonu terénního reliéfu, v každém svém bodě je kolmá k vrstevnicím procházejícím těmito body

**Hřbetnice** - čára spojující nejvýše položená místa terénních útvarů, mezi přilehlými úbočími tvoří vodní předěl (rozvodnice), má ze všech spádnic na ploše hřbetu nejmenší sklon

**Údolnice** – čára spojující místa největšího vyhloubení příčných řezů údolím, mají vždy menší sklon než přilehlá úbočí, sklon údolnice určuje sklon údolí

**Úpatnice** – čára styku dvou různě skloněných ploch na rozhraní údolí a úbočí, svírajících spolu tupý úhel

**Hrany** (tvarové čáry) – čáry v nichž se stýkají dvě různě skloněné plochy, mohou být vodorovné nebo skloněné

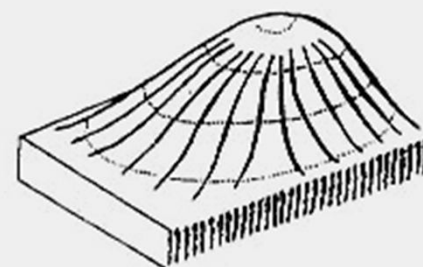
- přirozené – terénní zlomy
- umělé – náspy a zářezy

- terénní reliéf je tvořen nepravidelnou topografickou plochou jejíž kostru tvoří výše zmíněné základní čáry
- topografická plocha může být rovná, vypuklá nebo vhloubená
- tvary na ploše dělíme na vyvýšené a vhloubené
- podle umístění mohou být tvary na vrcholové části vyvýšeniny, na úbočí, na úpatí nebo tvary údolní
- u vyvýšených tvarů rozlišujeme: vrchol (temeno), svah, úpatí
- u vhloubených tvarů rozlišujeme: dno a údolní svah

## Tvary na vrcholové části vyvýšeniny

### Kupa

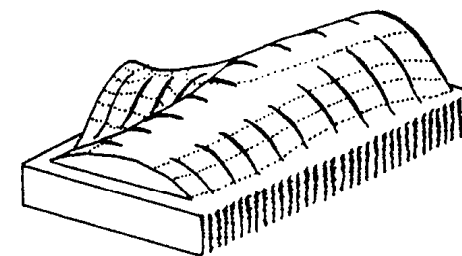
- vypuklý výrazně zaoblený tvar podobný zaoblenému komolému kuželu
- tvar je charakterizován uzavřenými vrstevnicemi, jejichž výška klesá se vzdáleností k vrcholu
- tvarová křivka je kružnice, elipsa nebo nepravidelná
- spádnice se rozbíhají z vrcholu na všechny strany
- vrchol může mít tvar kužele, homole, hrotu nebo plošiny
- svah může být konvexní, konkávní nebo pravidelný



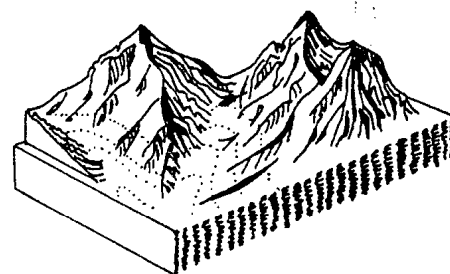
Obr. 10.1.  
Kupa s tvarovou čarou eliptickou

## Vrcholový hřbet

- zaoblená vrcholová část
- protáhlý vypuklý tvar
- skalnatý hřbet – štít, hřeben (ostrá hrana)



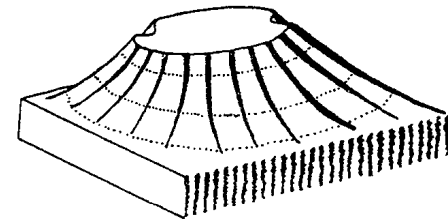
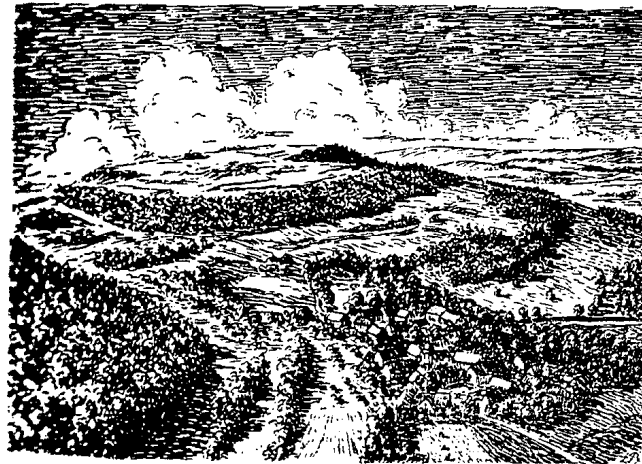
Obr. 10.7.  
Vrcholový (vodorovný) hřbet klenutý



Obr. 10.3. Štít

## Plošina

- temeno tvoří rovina, případně mírně skloněná plocha
- tvarová čára je obecná uzavřená křivka



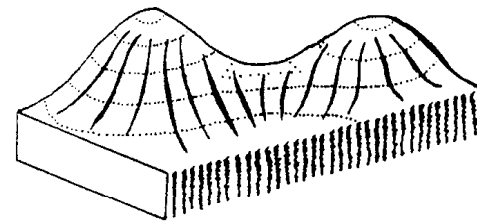
Obr. 10.6.  
Vrcholová plošina

## Sedlo

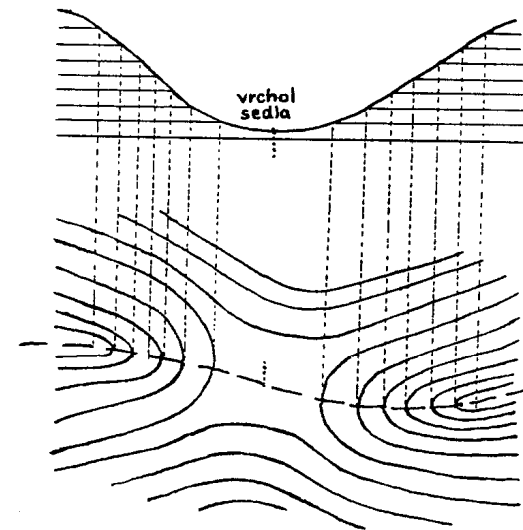
- útvar mezi dvěma svršky vyvýšeniny nebo kupami
- nejnižším bodem je vrchol sedla v němž se stýkají dvě hřbetnice a dvě údolnice
- sedlo může být podélné, příčné a nepravidelné



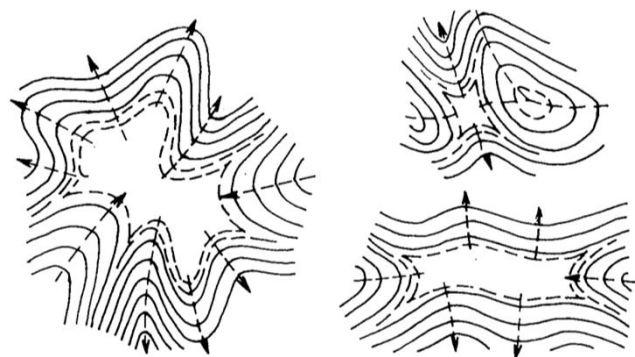
- tvarové čáry jsou čtyřúhelníky poduškovitého tvaru



Obr. 10.10.  
Pravidelné sedlo podélné



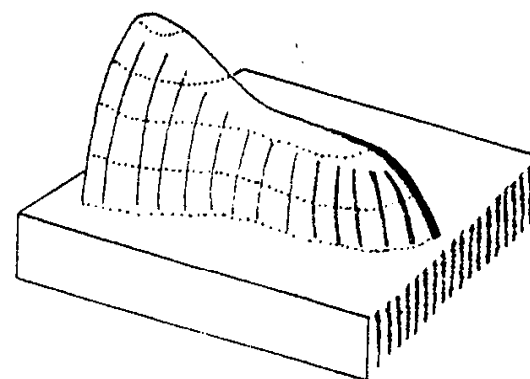
Obr. 10.9.  
Tvar průsečnic povrchu sedla  
s vodorovnými rovinami



Obr. 10.11.  
Nepravidelná sedla

## Spočinek

- část hřbetu, kde hřbetnice přechází do značně mírnějšího sklonu (do  $2^\circ$ )
- hřbetnice má vždy před a po ukončení spočinku větší spád



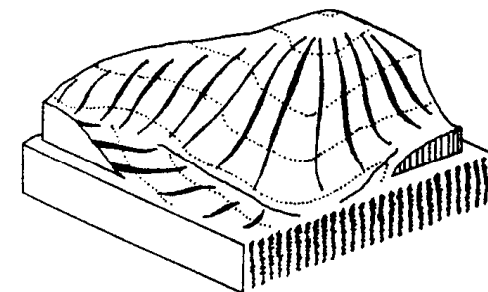
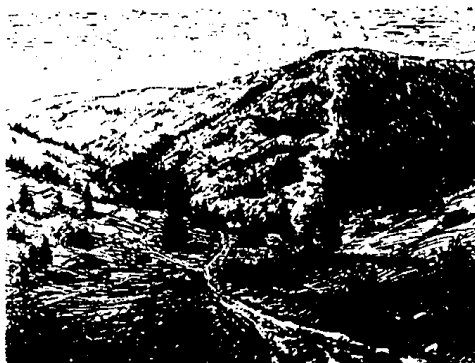
Obr. 10.8. Spočinek

Kupy, spočinky a sedla se vyskytují nejen na vrcholových částech vyvýšenin, ale i na úbočích.

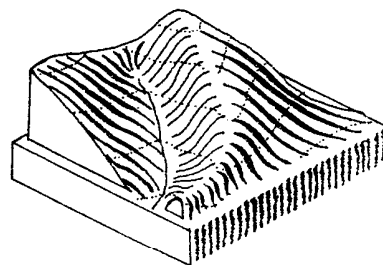
## Vypuklé tvary na úbočí

### Svahový hřbet

- hřbetnice je skloněná
- podle tvaru:
  - široký
  - normální
  - úzký
  - ostrý



Obr. 10.15.  
Svahový hřbet široký



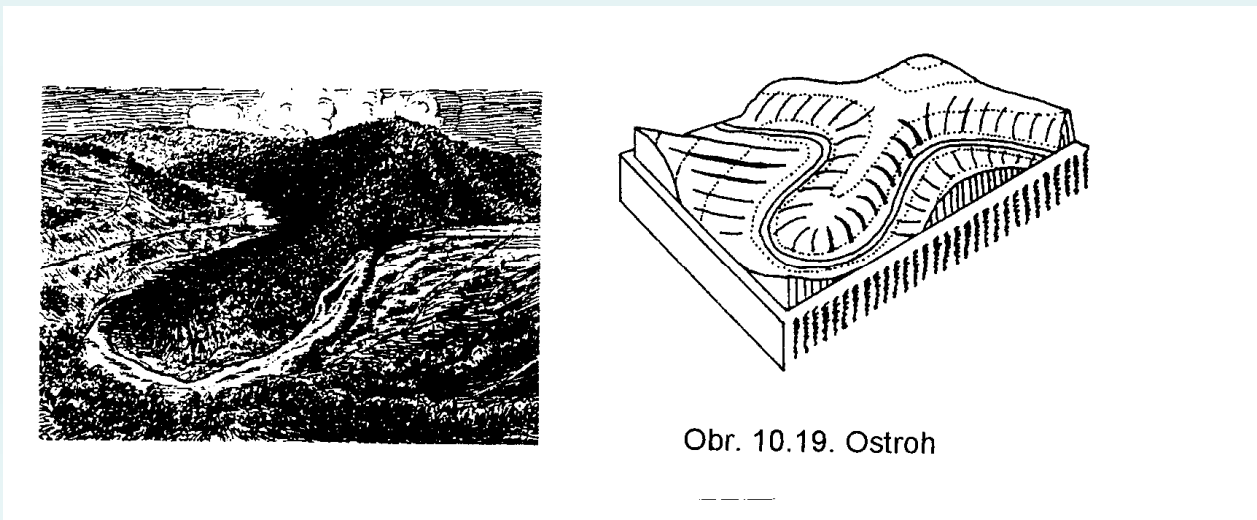
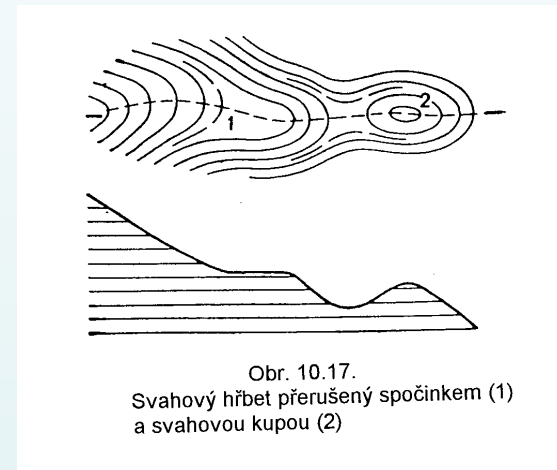
Obr. 10.16.  
Svahový hřbet úzký

## Svahová kupa a spočinek

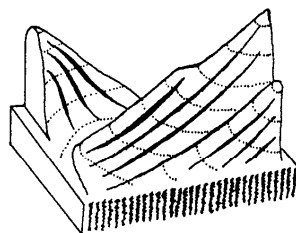
- průběh hřbetu bývá přerušen plochou spočinku a svahovou kupou
- velikosti nenarušují celkový ráz hřbetu

## Ostroh

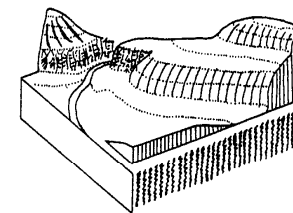
- úzký svahový hřbet
- vybíhá hluboko napříč do údolí



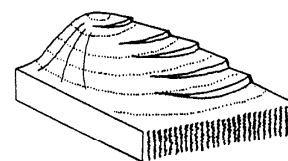
## Výčnělky, terasy a terénní stupně



Obr. 10.20.  
Výčnělek



Obr. 10.21. Terasy



Obr. 10.22.  
Terénní stupně

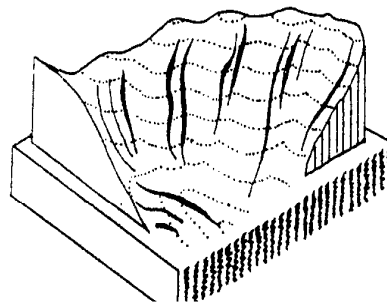
## Žebro

- úzký nevysoký výčnělek protáhlý ve směru sklonu úbočí

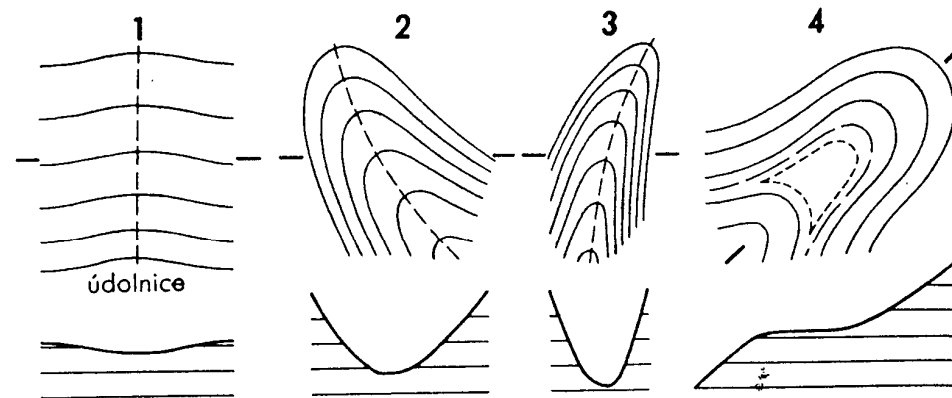
## Vhloubené tvary na úbočí

### Úžlabí

- mušlovitá prohlubeň mezi dvěma svahovými hřbety
- kosterní čára je údolnice, na níž jsou vrstevnice nejvíce zakřiveny



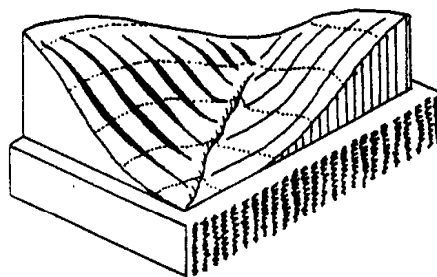
Obr. 10.23. Úžlabí



Obr. 10.24.  
Druhy úžlabí

## Zářez

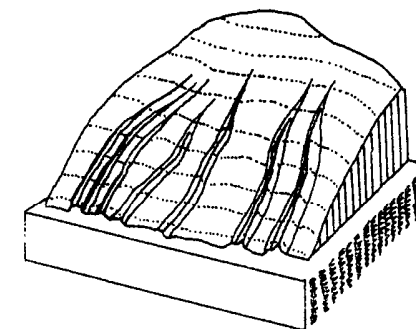
- styk úbočí vytváří hranu, velmi úzké dno, vrstevnice se na údolnici lomí



Obr. 10.25. Zářez

## Rýha

- vhloubený, protáhlý tvar na mírně skloněných úbočích
- na rozdíl od zářezu má malou hloubku

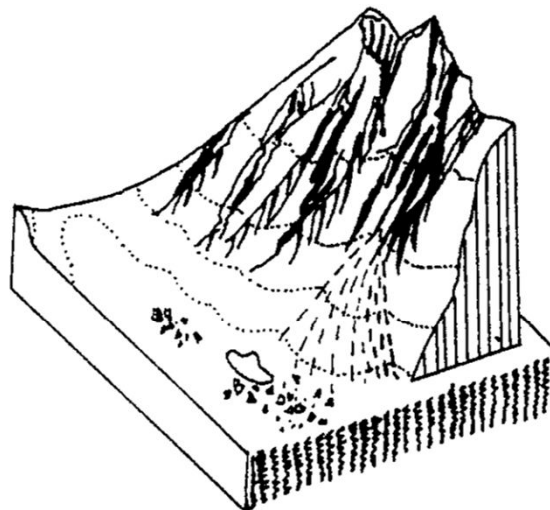


Obr. 10.26. Rýhy

## Tvary na úpatí vyvýšeniny

### Suťový kužel

- vzniká usazováním kamenů, písku a zeminy
- tvar připomíná plášť kužele



Obr. 10.28. Suťový kužel

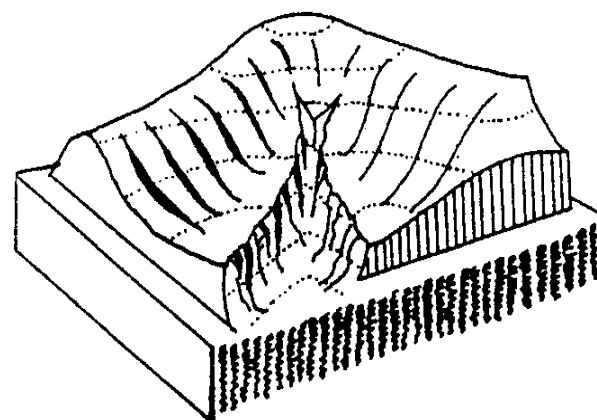


## Strž, rokle, jáma

- podobné rýze, dno je vyryté a hlubší
- rokle bývá široce rozvětvená



Obr. 10.30. Jáma

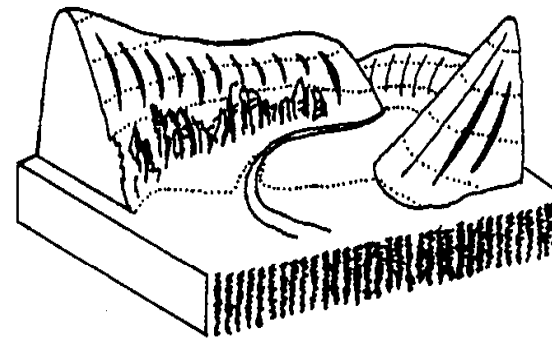


Obr. 10.29. Rokle

## Tvary údolní

### Údolí s rovným dnem

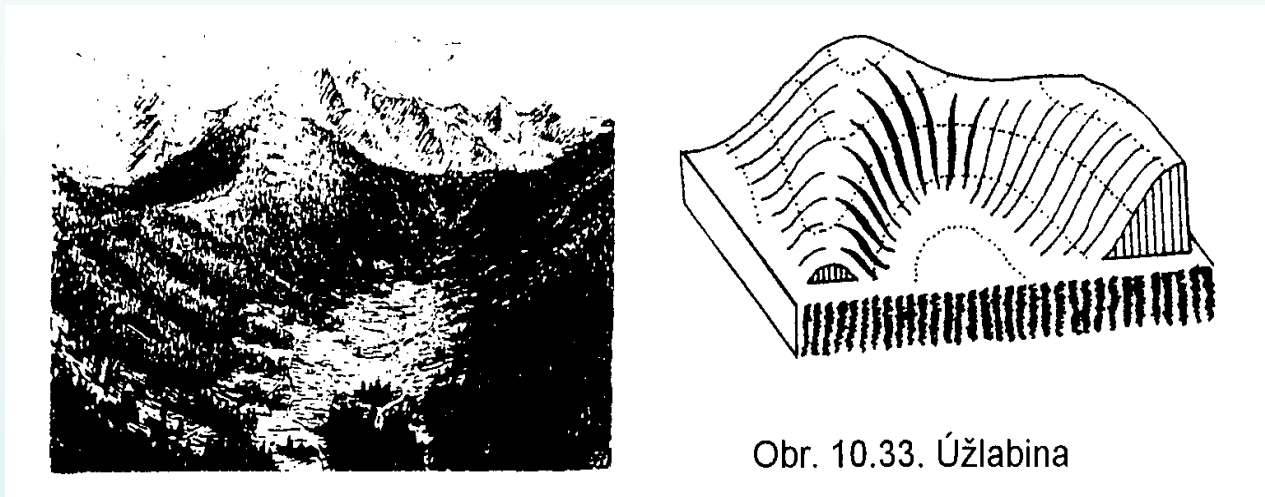
- podélný profil dna může být stejnoměrný, nestejnoměrný a stupňovitý
- vrstevnice dna jsou přímé, lámou se na úpatnici
- dno je rovné, vypuklé a vhloubené



Obr. 10.32.  
Údolí s rovným dnem

## Úžlabina

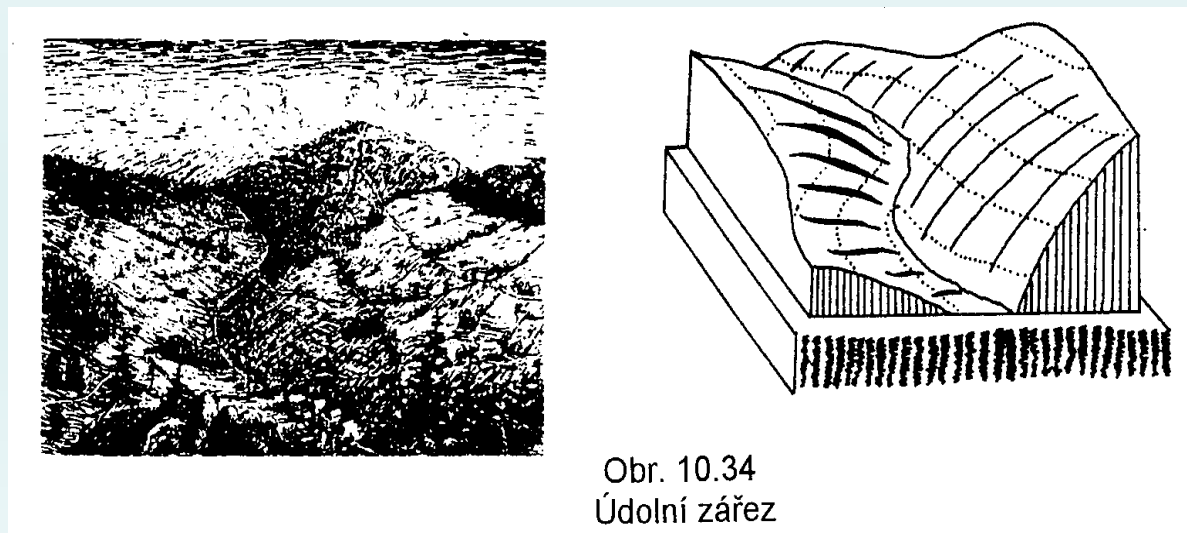
- vhloubený protáhlý tvar o přibližně stejné šířce dna



Obr. 10.33. Úžlabina

## Údolní zářez

- údolí s úzkým dnem (tvar podobný zářezu na úbočí)



Obr. 10.34  
Údolní zářez

## Spád topografické plochy

- ☐ v daném místě je maximem sklonů ( $s_k$ ) všech procházejících křivek

$r$  ... rozdíl kót bodů

$t$  ... délka zobrazené křivky

$$s_k = \frac{r}{t} = \operatorname{tg} \alpha$$

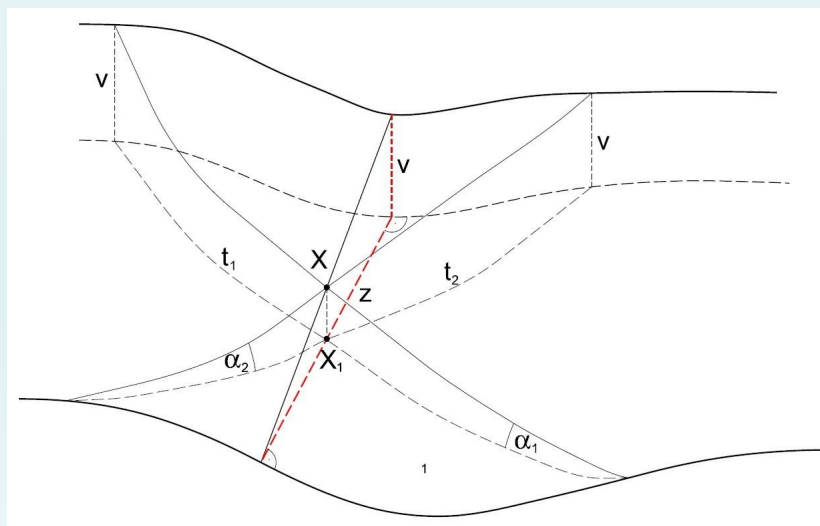
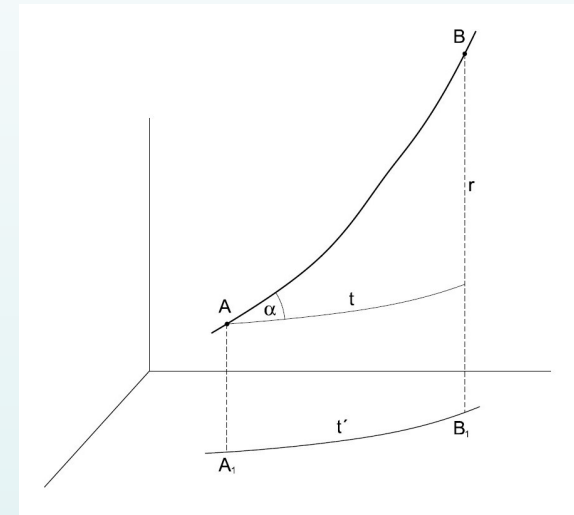
- ☐ maximální sklon je pro nejmenší  $t$
- ☐ nejkratší vzdálenost je po kolmici (spádnici)

$$t_{\min} = z$$

- ☐ spád plochy ( $s_p$ ) vypočítáme ze vzorce:  $s_p = \frac{v}{z}$

$v$  ... ekvidistance

$z$  ... rozestup vrstevnic



## Terénní práce

- ❑ před měřením je třeba shromáždit veškeré mapové podklady, souřadnice bodového pole, výšky bodů
- ❑ po prostudování se provede rekognoskace terénu (důležitá pro rozvržení sítě nutných tachymetrických stanovisek)
- ❑ při technické tachymetrii zaměřujeme území různých velikostí a tvarů
  - území menšího rozsahu (projekty pozemních staveb, odvodňovací a zavlažovací systémy)
  - území dlouhého úzkého pásu (projekty silnic, cest, úpravy toků)
- ❑ volíme polygonové pořady, jejichž vrcholy se použijí jako stanoviška (v místech dominujících svému okolí - výhled na všechny strany)
- ❑ síť těchto stanovisek obvykle zaměříme před vlastním měřením
- ❑ při méně přesných metodách nebo menším území můžeme měřit síť současně s vlastním tachymetrickým mapováním nebo po něm
- ❑ v terénu se vyhotovuje tachymetrický náčrt území (ideálně do zvětšeniny katastrální mapy)

- ❑ body v terénu volíme tak, abychom co nejdříve vystihli průběh terénu
- ❑ hustota bodů závisí zejména na tvaru a složitosti terénu, velikosti měřítka, a předpokládaného intervalu vrstevnic
- ❑ průměrně zvlněný terén – doporučuje se, aby body na plánu byly od sebe vzdáleny 2-3 cm, tj. např. pro měřítko 1 : 500, 10-15 m ve skutečnosti
- ❑ pro automatizované zpracování výškopisu je třeba body volit hustěji než pro zpracování analogové
- ❑ pro měření lze použít univerzální teodolit doplněný optickým nebo elektronickým dálkoměrem, případně totální stanicí
- ❑ tachymetrii dělíme na:
  - grafickou-stolovou
  - busolní
  - číselnou
- ❑ z hlediska použitého přístroje dělím tachymetrii na:
  - nitkovou
  - elektronickou (digitální)
- ❑ dnes se používá výhradně digitální číselná tachymetrie, nitková výjimečně

## Výpočetní práce

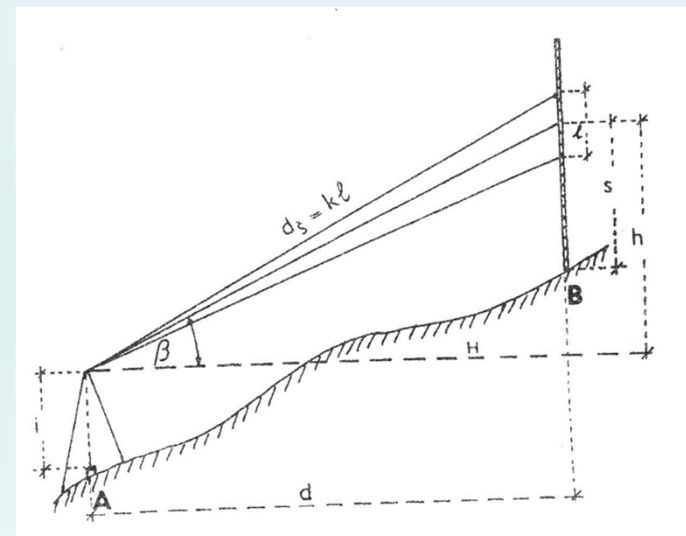
- ❑ výpočty potřebné ke konstrukci tachymetrických plánů se skládají ze dvou na sebe navazujících etap:
  - výpočet pravoúhlých souřadnic a výšek tachymetrických stanovisek
  - výpočet vodorovných vzdáleností a výšek podrobných bodů, případně jejich pravoúhlých rovinných souřadnic (elektronická tachymetrie)
- ❑ počítačské práce při výpočtu podrobných tachymetrických bodů spočívají ve výpočtu tachymetrického zázpisníku
- ❑ vodorovnou vzdálenost „*d*“ a převýšení „*h*“ počítáme podle tachymetrických rovnic:

$$d = k \cdot l \cdot \cos^2 \varepsilon$$

$$h = \frac{1}{2} k \cdot l \cdot \sin 2\varepsilon$$

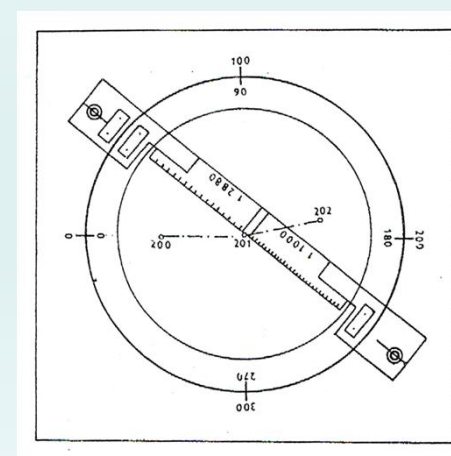
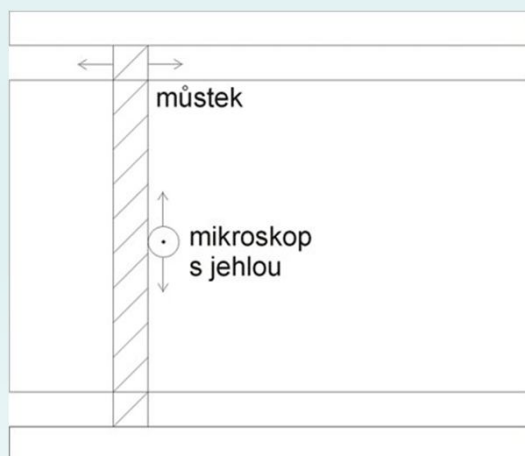
- ❑ výška bodu  $v_B$  se vypočte z výrazu:

$$v_B = v_A + i \pm h - s$$



## Zobrazovací práce

- ❑ zobrazení tachymetrických stanovisek provádíme pravoúhlými a polárními souřadnicemi, případně graficky
  - koordinátografy (rozlehlé oblasti)
  - zobrazovací trojúhelníky a odměřovací soupravy (oblast menších rozměrů)
  - pomocí úhloměru a příčného měřítka
- ❑ zobrazení podrobných bodů na mapový podklad provádíme ručně nebo pomocí polárních transportérů
- ❑ v dnešní době se používá automatizovaný způsob





## Metody zobrazení výškopisu

- ❑ pro znázornění výškové složky v mapě, případně plánu se používá několika způsobů: bodové, liniové a plošné značky, případně kombinace
  - bodové značky – kóty
  - liniové značky – vrstevnice a technické šrafy
  - plošné značky – stínování, tónování, barevná hypsometrie, sklonové šrafy
- ❑ plošné znázornění se uplatňuje pouze na mapách středních a malých měřítek

## Výškové kóty

- ❑ dávají nám informaci o výškových poměrech v mapě
- ❑ absolutní nebo relativní výška bodu připsaná k jeho polohopisnému obrazu
  - absolutní (výšky vrcholů kup, sedel, profilů komunikací)
  - relativní (výšky terénních stupňů, zářezů, výkopů a násypů)
- ❑ kóty se umísťují na význačné body terénu
- ❑ číselný údaj poskytne rychlou a přesnou informaci o výšce
- ❑ *kótovaný plán* je základem pro sestavení vrstevnicového plánu

## Vrstevnice

- ❑ svislé průměty průsečnic reliéfu s vodorovnými rovinami, které mají pravidelný interval
- ❑ vertikální vzdálenost mezi dvěma sousedními vrstevnicemi v rovině mapy se nazývá rozestup (ekvidistance)
- ❑ rozestup (interval vrstevnic) se volí v závislosti na:
  - velikosti zobrazované plochy
  - členitosti terénu
  - použitém měřítku
- ❑ jako synonymum výrazu vrstevnice se používá izohypsa, vrstevnice o záporné výšce se nazývá hloubnice, čili izobáta
- ❑ polohově zobrazené řezy terénu s hladinovými plochami vzdálenými od sebe o stejnou výškovou hodnotu tvoří *vrstevnicový plán*
- ❑ vrstevnicový plán se doplňuje důležitými kótami význačných bodů terénu ležících mimo vrstevnice a technickými šrafami
- ❑ rozlišujeme vrstevnice základní, zdůrazněné (zvýrazněné), doplňkové a pomocné

## Základní vrstevnice

- kreslí se tenkou, hnědou, nepřerušovanou a uzavřenou linií
- jejich výška je dělitelná základním intervalem

## Zdůrazněné vrstevnice

- používají se pro větší názornost
- jsou vyznačeny hnědou, nepřerušovanou, uzavřenou a silnou linií
- každá pátá vrstevnice je zdůrazněná

## Doplňkové vrstevnice

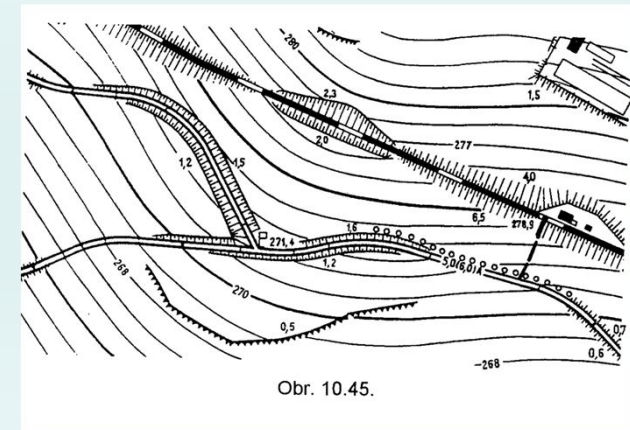
- vyznačují se v polovičním nebo čtvrtinovém výškovém intervalu
- použití tam, kde k vystižení tvaru terénu nestačí základní vrstevnice
- kreslí se tenkou, hnědou, přerušovanou linií (mezery kratší než čáry)
- nemusí být uzavřené

## Pomocné vrstevnice

- v místech s nestálým reliéfem, zejména v místech uměle vytvořených terénních tvarů (oblasti povrchové těžby), nekótují se
- kreslí se tenkou, hnědou, přerušovanou linií (mezery stejné jako čáry)

## Šrafy

- ❑ jedna z prvních snah o znázornění výškopisu
- ❑ užíváno dříve než vrstevnice, lepší vyjádření plasticity
- ❑ druhy šraf:
  - kreslířské – bez zaměřování výšek, pouze orientační sklonové poměry
  - sklonové - vyjádření vhodným poměrem černé a bílé barvy, hustota, délka a tloušťka podrobena geometrickým zásadám (Lehmanova stupnice)
  - technické – použití v současných mapách, dávají informaci o náhlé změně sklonu, musí být doplněny kótou



## Stínování

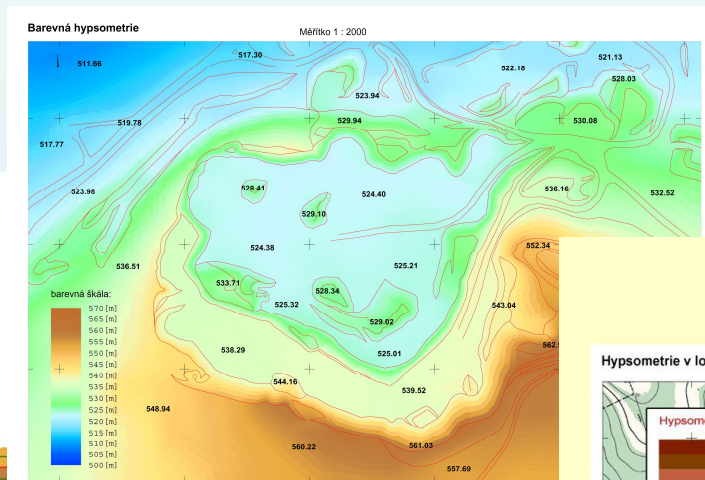
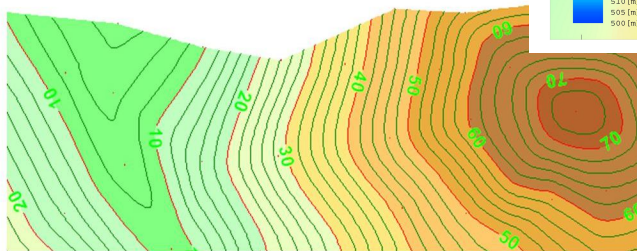
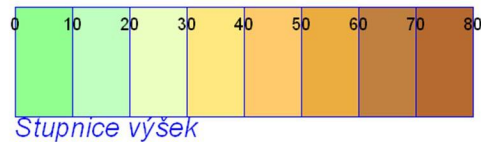
- ❑ založeno na šikmém osvětlení terénu a znázornění vrženého stínu
- ❑ mapa dostává podobu leteckého snímku – strany přivrácené ke světlu jsou světlé a odvrácené od světla ztemnělé
- ❑ rozlišujeme několik směrů osvětlení:
  - přirozené – simuluje reálné osvětlení slunečním zářením od jihu
  - konvenční – osvětlení od severozápadu, z hlediska vnímání plasticity nejúčinnější
  - svislé – založeno na kolmém dopadu světla, příkřejší svah = tmavší odstín



## Barevná hypsometrie

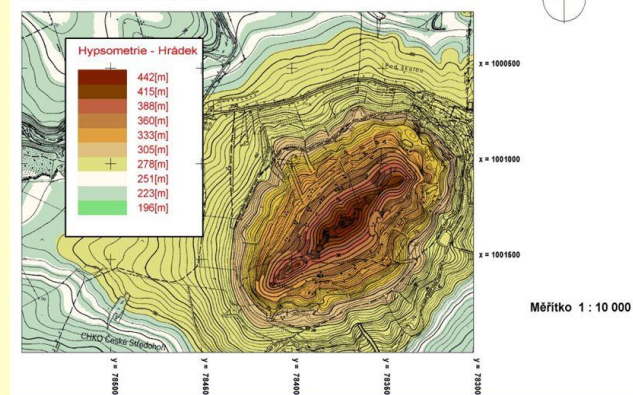
- ❑ princip spočívá v převodu výškových poměrů terénu do barevných přechodů (ohraňovaných vrstevnicemi) podle zvolené stupnice
- ❑ hypsometrie může být stupňovitá nebo plynulá
- ❑ je velmi názorná, do určité míry zachovává informaci o absolutní výšce

barevná hypsometrie



barevná hypsometrie

Hypsometrie v lokalitě Hrádek



## Analogový vrstevnicový plán

- ❑ reliéf se znázorňuje zpravidla kombinací metod kótování, vrstevnic a technických šraf
- ❑ konstruován na podkladě vnesených bodů geometrického základu a podrobných bodů
  - body vneseny polárně
  - výškové kóty orientovány k severu
- ❑ vyznačení terénní kostry podle náčrtu (spádnice, hřbetnice, údolnice)

## Interpolace vrstevnic

- ❑ úloha, při které se vyhotovují vrstevnice v daném území na základě znalosti polohy a výšky podrobných bodů terénu
- ❑ pro interpolaci používáme morfologickou (nelineární, pohledovou) nebo lineární interpolaci
  1. *Morfologická* – předpokládá plynulou změnu spádu mezi podrobnými body, nelze použít přesný postup, nutno zohlednit, že spád terénu je ve vrcholových a údolních partiích menší než na úbočích terénních svahů, proto bude u vrcholů a údolí rozestup vrstevnic větší než na úbočích

2. *Lineární* - probíhá na interpolačních spojnicích (čára zobrazující přímku stejného spádu), na této přímce se předpokládá konstantní spád terénu a hledáme místa určená intervalem vrstevnic, snadno lze provádět mechanicky nebo automaticky

➤ interpolaci provádíme:

- graficky – pomocí trojúhelníků a pravítka nebo pomocí interpolátorů
- početně
- odhadem
- automatizovaně (na PC)

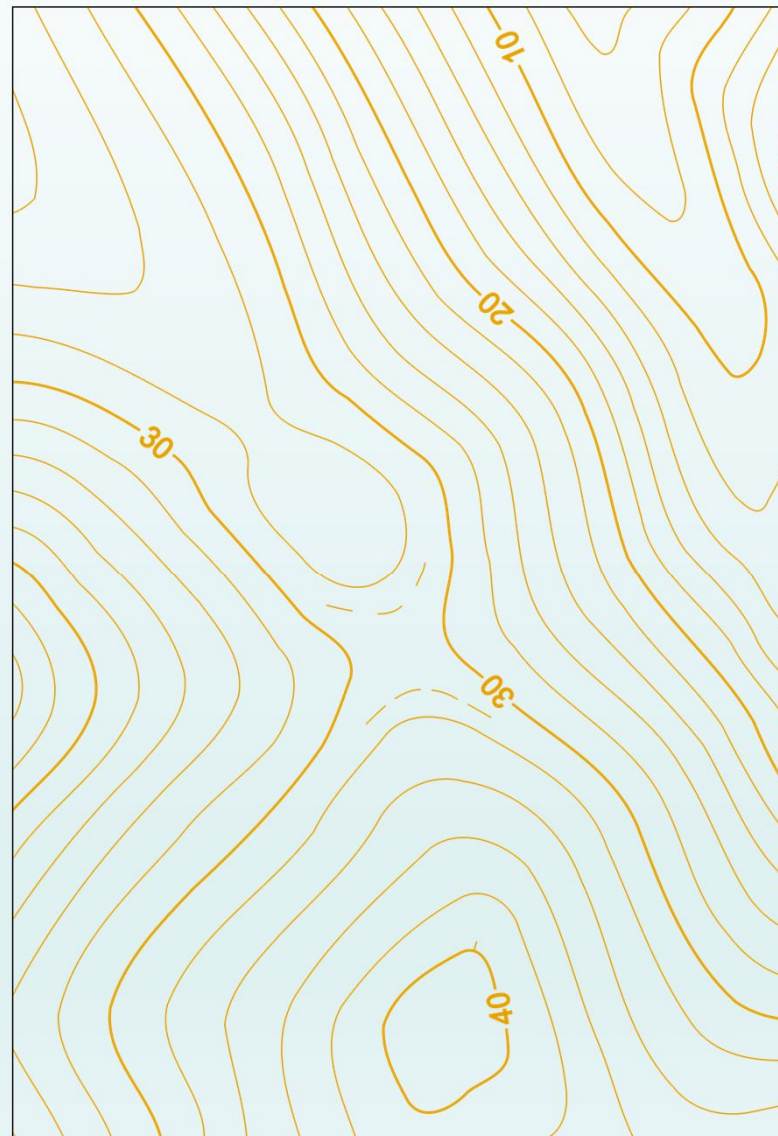
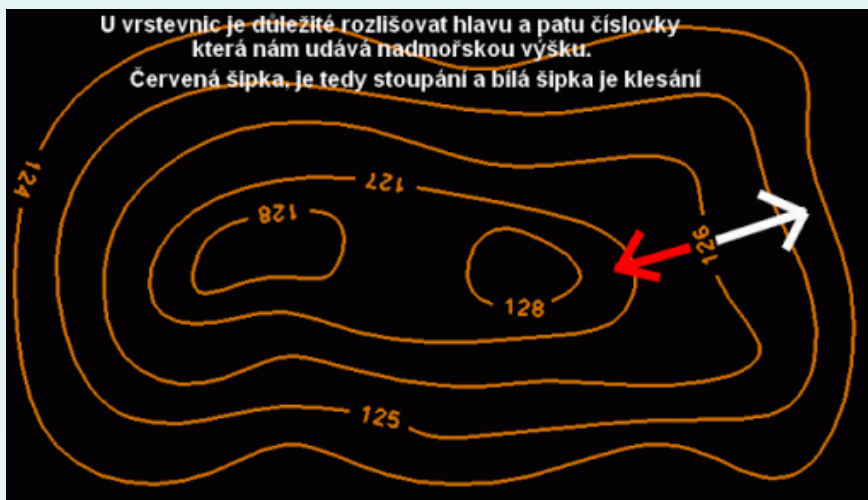
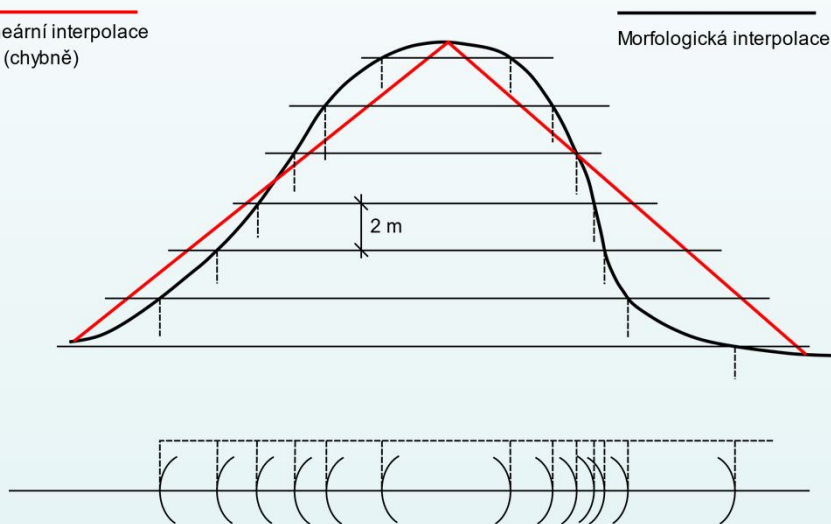
- vrstevnice vykreslujeme hladkou křivkou, začínáme vykreslovat nejdelší
- kótování vrstevnic je rozptýlené po ploše mapy, číslice se píše hlavou ve směru stoupání terénu (do svahu)
- pro lepší přehlednost o směru sklonu terénu se vrstevnice doplňují krátkými čárkami – *spádovkami* (kolmé na vrstevnici, kreslí se ve směru klesání terénu)
- pod objekty se vrstevnice nekreslí, přes komunikaci přecházejí přibližně kolmo
- údolnice a čáry terénní kostry se do mapy nekreslí !!!



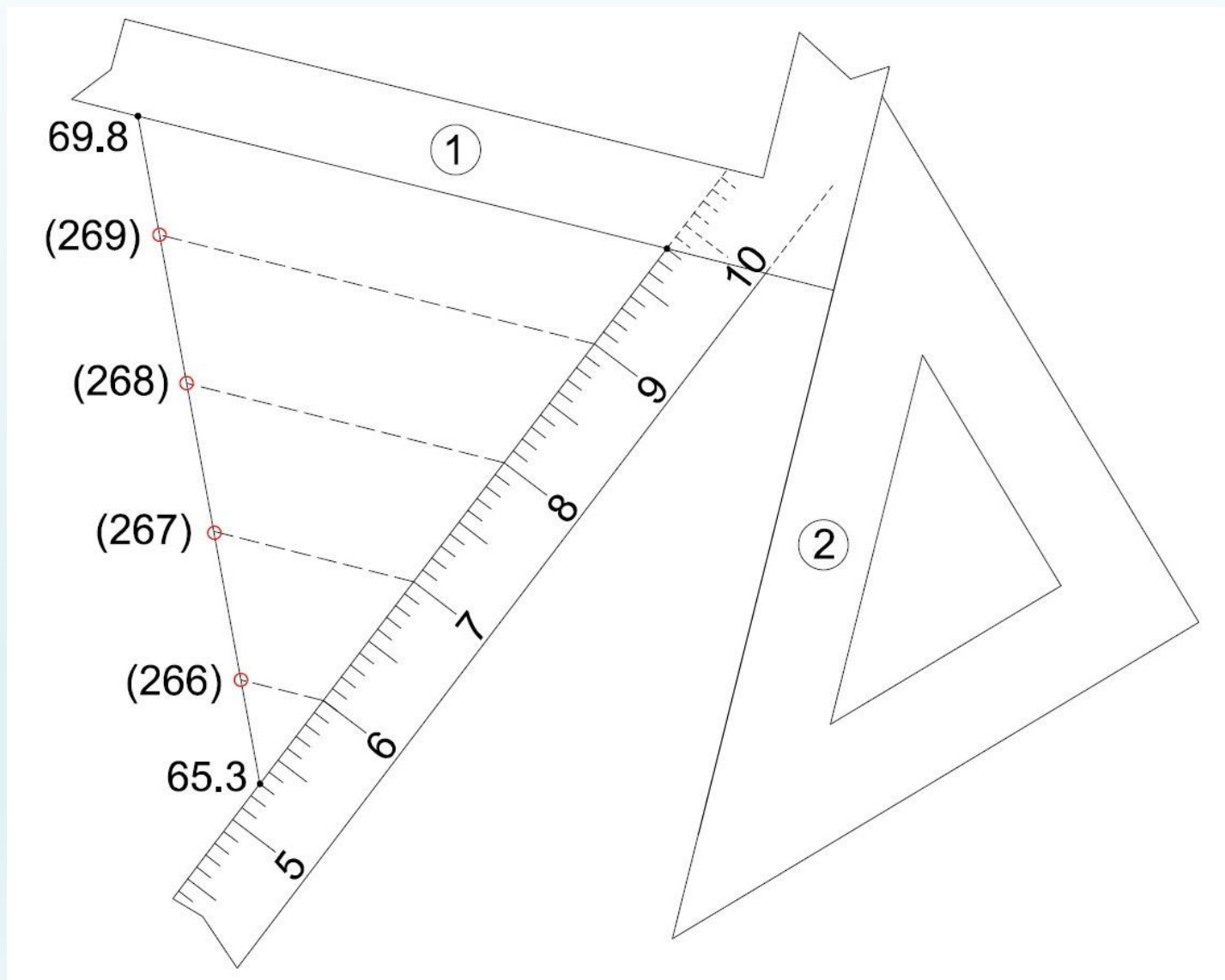
## Interpolace vrstevnic v mapách středních měřítek

Lineární interpolace  
(chybně)

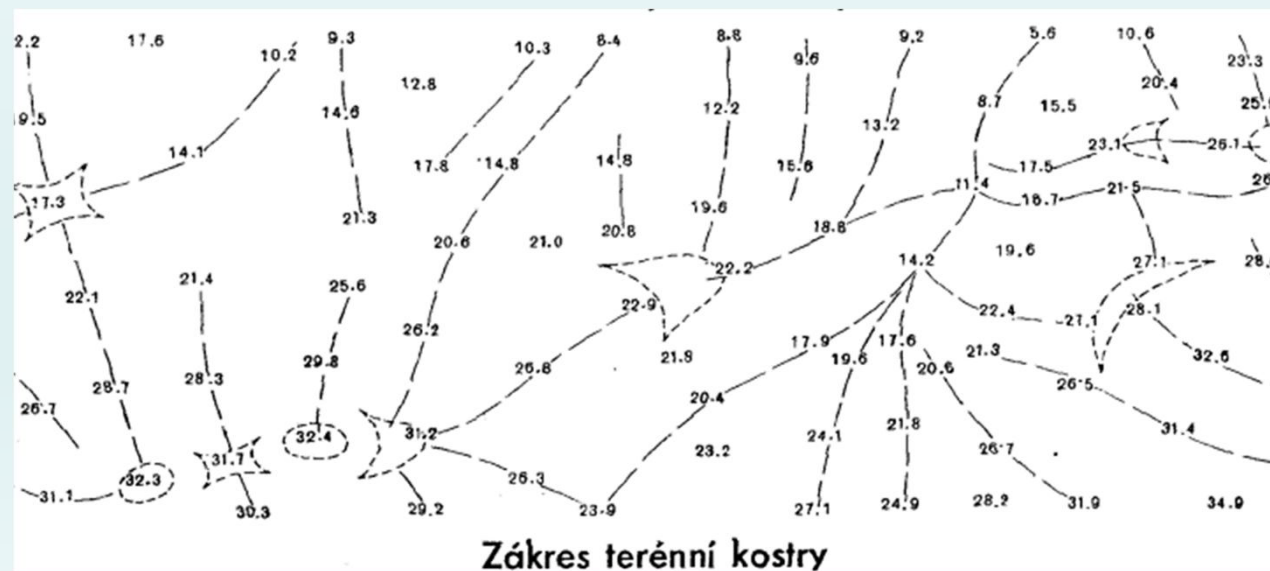
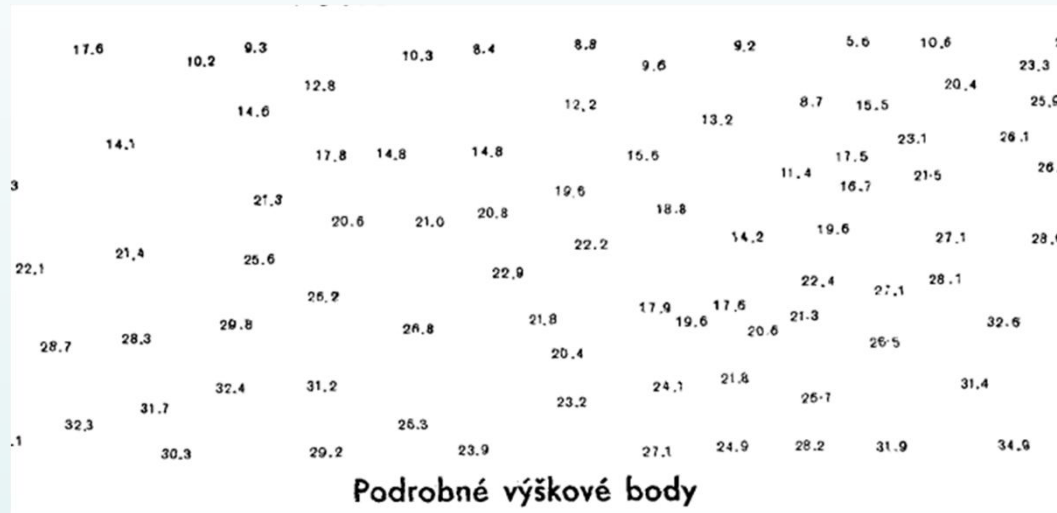
Morfologická interpolace



## Grafická interpolace



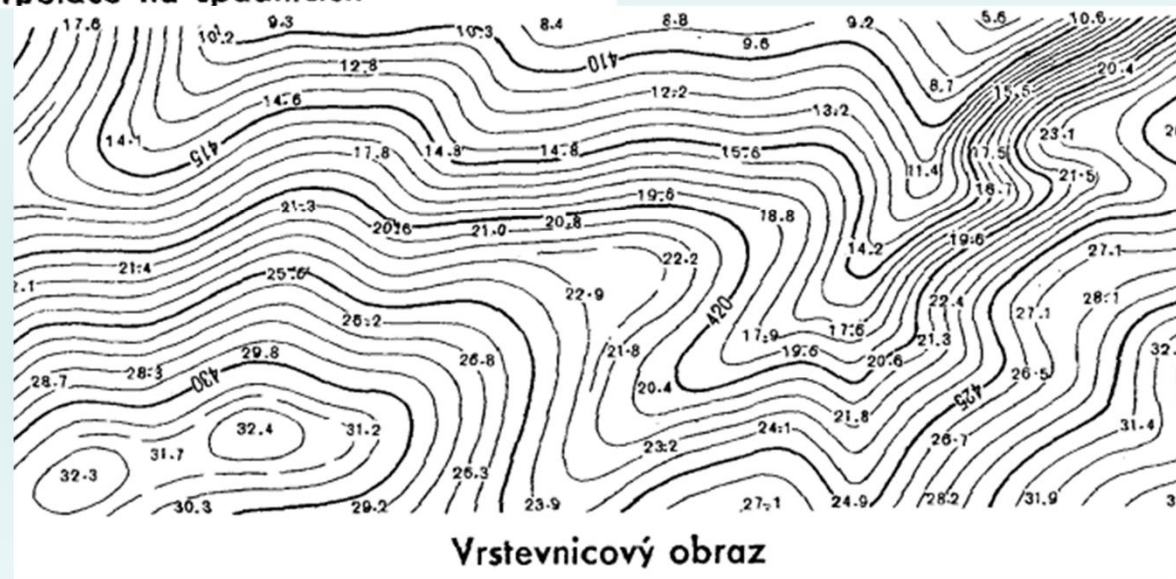
## Postup při řešení vrstevnic



## Postup při řešení vrstevnic



Morfologická interpolace na spádnících



Vrstevnicový obraz

## Digitální vrstevnicový plán

- ❑ v současnosti se pro tvorbu plánů využívá software s možností tvorby digitálních modelů terénu (DMT) – ArcGIS, MicroStation, Atlas DMT, Trimble Business Center, Topos
- ❑ vlastní digitální model bývá nejčastěji tvořen trojúhelníkovou sítí generovanou mezi přímo měřenými nebo jinak určenými body (TIN)
- ❑ DMT lze prezentovat v podobě drátového modelu, jednobarevně vyplněných ploch nebo ploch vyplněných fotorealistickou texturou
- ❑ následně lze z těchto modelů přímo generovat vrstevnicový obraz
- ❑ při fotogrammetrickém vyhodnocení užíváme zpravidla dvousnímkovou leteckou stereometodu
  - možnost plastického vjemu
  - přímé „tažení“ vrstevnic
- ❑ doměřování „zakrytých míst“ geodetickými metodami
- ❑ zdroje dat pro digitální modely terénu: tachymetrie, metody GNSS, fotogrammetrické metody, laserové skenování, naskenované analogové podklady

- ❑ patří mezi základní měřické podklady pro projekci a výstavbu všech liniových staveb jako jsou:
  - komunikace
  - vodní toky
  - vodovody
  - kanalizace
- ❑ rozdíl mezi profilem a řezem – výšková míra profilů je oproti délkové míře vždy větší (obraz je převýšený), řezy jsou vyhotoveny v jednom měřítku

## Podélný profil

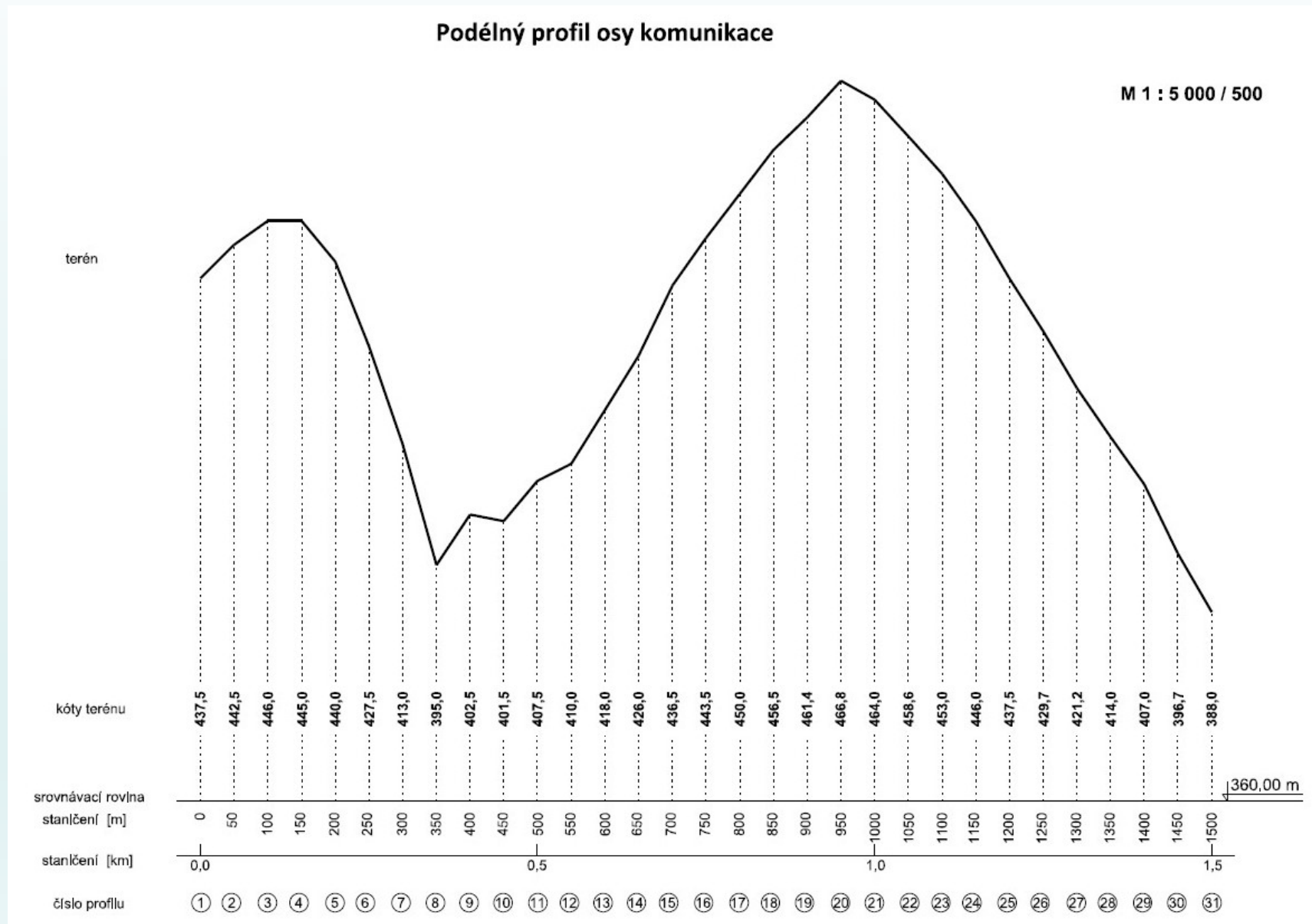
- ❑ obraz řezu svislé roviny proložené podélnou osou liniového objektu stavby s terénem po rozvinutí do roviny
- ❑ získává se přímým měřením délek a výšek – komunikace, vodovody, kanalizace nebo odvozením z příčných profilů – úpravy vodních toků a vodních staveb
- ❑ nejdříve je nutné polohově vytyčit osy staveb
- ❑ základem měření je obvykle polygon, vede se přibližně osou stavby
- ❑ důležité situační body po obou stranách osy stavby se doměří kolmicemi

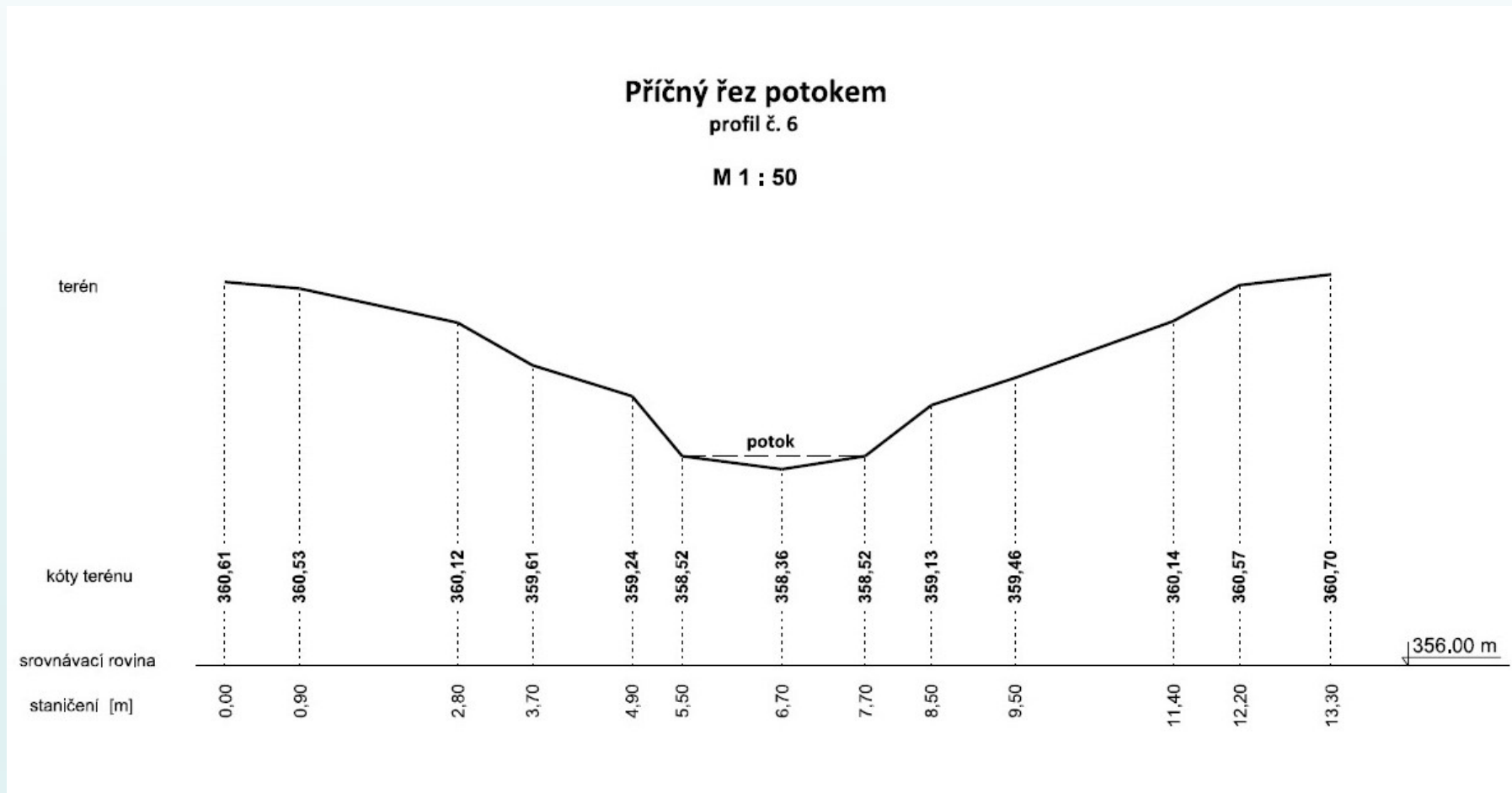
- celý profil se rozdělí pomocí kolíků na pravidelné úseky (5,10,20,50,100 m)
- vyznačí se v něm i body, kterými budou procházet příčné řezy
- všechny tyto body, včetně důležitých situačních bodů a bodů ve kterých se terén znatelně lomí, se polohově i výškově zaměří
- výšky bodů se obvykle připojují nivelací na ČSNS, u méně významných staveb (bez připojení na stávající inženýrské sítě) je možné pracovat v místním výškovém systému
- výšky stabilizovaných bodů určujeme na milimetry a výšky terénu na centimetry
- výškové kóty se v profilu uvádí v metrech na dvě desetinná místa
- současně s nivelací probíhá délkové měření
- v současnosti se k měření podélných profilů častěji používá totální stanice, podrobné body se měří tachymetricky
- při vynášení profilu volíme výškové měřítko přibližně 10 x větší než podélné => lépe vynikne výšková rozlišnost terénu

### Příčný řez

- řezy svislé roviny kolmé na osu stavby s terénem
- měříme je po vytyčení a stabilizaci osy stavby
- zaměřují se v pravidelných odstupech (10, 20, 50 m), charakteristických bodech trasy a vertikálních zlomech
- jsou nedílnou součástí projektů komunikace nebo úprav vodních toků, využívají se při určování objemů profilovou metodou
- směr příčného řezu se vytyčuje hranolem a koncové body se stabilizují, na kratší vzdálenosti můžeme směr řezu odhadnout
- délka řezu na obě strany od osy závisí na rozsahu prací (5 - 100 m)
- zaměření spočívá v určení vzdáleností a výšek jednotlivých podrobných bodů řezu
- délky jsou vztaženy k bodu v ose stavby, výšky jsou určeny ve výškovém systému společném s podélným profilem
- výšky měříme nivelačním přístrojem, případně svahoměrnou soupravou (svažitý terén, násypy a zářezy)
- v současnosti se k jejich měření používá nejčastěji totální stanice







**Děkuji za pozornost  
Ing. Miloš Cibulka, Ph.D.**

**Ústav hospodářské úpravy lesů a aplikované geoinformatiky  
Lesnická a dřevařská fakulta  
uhulag.mendelu.cz  
tel.: 545 134 015**